

## REGULAMIN ROZGRYWEK

### WAKACYJNA INDYWIDUALNA LIGA DARTA (Skrót WILD)- SEZONU 1

#### 1. Ogólne

- a. Organizatorem rozgrywek jest TORNADO GDAŃSKA GRUPA DARTA i GREEN CLUB w Gdańsku
- b. WILD będzie rozgrywana w GREEN CLUB, ul. Franciszka Hynka 69, 80-465 Gdańsk
- c. Na WILD będzie się składało z 5 turniejów w terminach:
  - i. 24.06 (poniedziałek)
  - ii. 01.07 (poniedziałek)
  - iii. 16.07 (wtorek)
  - iv. 30.07 (wtorek)
  - v. 20.08 (zakończenie rozgrywek)
- d. Nie ma limitu zawodników uczestniczących w turnieju.
- e. Rozpoczęcie każdego turnieju zaplanowane jest na godzinę 18:00, zapisy będą się odbywać 17:15 - 17:55 w dniu turnieju.
- f. Rejestracja wyników i szczegółów meczów turniejów będzie zrealizowana na platformie online <http://nakka.com> przy pomocy tabletów organizatorów lub własnych urządzeń mobilnych (po akceptacji organizatorów).
- g. Wpisowe za każdy turniej to 10 zł

#### 2. Sprawy organizacyjne

- a. Każdy z turniejów przeprowadzany zostanie w formacie 501 DO (Double Out) faza grupowa i faza KO (Knockout). Każdy mecz w formacie BEST OF 5.
  - i. Mecze w grupie rozgrywane będą wg kolejności określonej na platformie online określonej w pkt 1f,
  - ii. Marker (zawodnik rejestrujący wyniki w meczu) jest określony przez organizatorów
    1. W fazie grupowej markerzy określani są w załączniku 1,
    2. W pierwszej rundzie fazy pucharowej ostatni zawodnik w grupie
    3. W kolejnej rundzie fazy pucharowej do ćwierćfinału zawodnik, który przegrał poprzednią rundę
    4. Półfinały markerują zawodnicy, którzy przegrali dwa pierwsze mecze ćwierćfinałowe wg kolejności na platformie online
    5. Finał i mecz o 3 miejsce markerują zawodnicy, którzy przegrali dwa pozostałe mecze ćwierćfinałowe wg kolejności na platformie online
- b. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany formatu na DKO (Double Knockout) lub BEST OF 3 ze względu na dużą ilość uczestników,
- c. Zawodnicy zobowiązani są do obecności na turnieju od jej początku do zakończenia wszystkich spotkań i ewentualnego dodatkowego markerowania (w wyjątkowych przypadkach opuszczenie sesji musi być skonsultowane z organizatorem)
- d. Mecz w fazie grupowej pierwszy leg rozpoczyna zawodnik, który rzucając „do bulla”, będzie bliżej. Każde kolejne legi rozpoczynane są naprzemiennie. Rzut "do bulla" rozpoczyna zawodnik określony w meczu jako gospodarz (w fazie grupowej określa to załącznik 1, w fazie pucharowej platforma online)
- e. Jeżeli nie uda się rozstrzygnąć wyniku lega do 45 lotki zawodnicy rzucają do środka, kto rzuci bliżej wygrywa lega (platforma online uwzględnia taki przypadek).

#### 3. Punktacja ligowa

- a. Kolejność w tabeli końcowej WILD określana jest na podstawie sumy zdobytych punktów na pojedynczym turnieju w zależności od zajętego miejsca.

- b. W przypadku takiej samej ilości zdobytych punktów o kolejności decyduje mniejsza ilość rozegranych turniejów
- c. W przypadku ponownej ilości rozegranych turniejów decyduje wyższa średnia turniejowa (kolumna „3 Darts Average”) odczytywana z statystyki turnieju dostępnej pod adresem:  
[https://n01darts.com/n01/league/l\\_stats.html?id=lg\\_pUG6\\_7197&tab=stats](https://n01darts.com/n01/league/l_stats.html?id=lg_pUG6_7197&tab=stats)
- d. Do tabeli końcowej WILD będą liczone najlepsze 4 z 5 spotkań.
- e. Punktacja na pojedynczym turnieju w zależności od osiągniętego miejsca i liczby zawodników:

Miejsce 1 - 50 punktów

Miejsce 2 - 45

Miejsce 3 - 41

Miejsce 4 - 38

Miejsce 5-8 - 36

Miejsce 9-12 - 32

Miejsce 17-24 - 24

Miejsce 25-32 - 20

Miejsce 33-48 - 15

Miejsce 49-64 – 10

- f. W przypadku niepełnej rundy pucharowej (z wolnymi losami), zajęte miejsce liczy się w grupach jak pełnej fazie grupowej np. w przypadku 44 graczy i 11 grup 4-osobowych, w fazie pucharowej weźmie udział 22 zawodników i 10 wolnych losów, więc 3 miejsce w grupie będzie liczone za 33 miejsce, a 4 miejsce za 49 miejsce.

#### 4. Kary i upomnienia

- a. Uczestnicy rozgrywek WILD zobowiązani są do zachowania kulturalnego, obowiązującego w miejscu publicznym oraz do zachowania Fair Play w stosunku do przeciwnika.
- b. Niniejszy regulamin przewiduje dwa rodzaje kar porządkowych:
  - i. I ostrzeżenie
  - ii. II ostrzeżenie, skutkuje dodatkowo odjęciem punktów osiągniętych na turnieju
  - iii. III ostrzeżenie, skutkuje wykluczeniem zawodnika z rozgrywek WILD
- c. Lista zachowań skutkujących ostrzeżeniami:
  - i. Niewywiązanie się z obowiązku markerowania (bez konsultacji z organizatorem)
  - ii. dokonanie celowego i udowodnionego oszustwa podczas rozgrywek WILD
  - iii. niesportowe zachowanie, tj. umyślne zakłócanie przebiegu meczu uniemożliwiające koncentrację na grze innym graczom – zarówno przeciwnikowi, jak i rozgrywającym pojedynki na innych tarczach
  - iv. nierozegranie pojedynku, lub niebycie w stanie, aby go rozegrać, do którego zawodnik został wywołany
  - v. głośne wyklócanie się, rzucanie wyzwisk, grożenie, próby rękoczynów, zdejmowanie elementów stroju obowiązującego podczas zawodów, rzucanie lotkami w sposób zagrażający innym współuczestnikom, uderzanie z siłą, kopanie w sprzęty znajdujące się w lokalu i jego otoczeniu oraz złamanie w inny sposób ogólnie przyjętych zasad zachowania

#### 5. Nagrody

- a. Wpisowe 10 PLN od osoby za turniej
- b. Wpisowe przeznaczone nagrody w rozgrywkach WILD i na rozwój stowarzyszenia TORNADO tj. (nowe tarcze, opony, podesty i tablety do liczenia)
- c. W rozgrywka WILD nagradzani zostaną 3 najlepsi uczestnicy w tabeli końcowej WILD oraz najlepsza kobieta.

6. Postanowienia końcowe

- a. Organizator pozostawia interpretację oraz kwestie nieujęte regulaminem w swojej gestii.
- b. Wszelkie reklamacje publikowanych wyników, osiągnięć prosimy składać poprzez komunikator Messenger funpage'a stowarzyszenia TORNADO dostępnego pod adresem [fb.com/tornadogdansk](https://www.facebook.com/tornadogdansk) lub SMS'em na telefonu podane na funpage'u lub stronie internetowej stowarzyszenia [darts501.pl](http://darts501.pl).
- c. Każdy z zawodników biorących udział w rozgrywkach zgadza na publikację danych podanych podczas rejestracji do rozgrywek (pseudo lub imię z inicjałem nazwiska) i wyraża zgodę na publikację wizerunku przez organizatora na fotorelacjach z rozgrywek WILD.

## ZAŁĄCZNIK 1.

Kolejność gier w grupach (Nakka) i zawodnicy markerujący

### GRUPA 3-osobowa

1-2, marker - 3

3-1, marker - 2

2-3, marker - 1

### GRUPA 4-osobowa

2-1, marker 3

3-4, marker 2

1-3, marker 4

4-2, marker 1

1-4, marker 3

2-3, marker 4

### GRUPA 5-osobowa

2-1, marker 3

5-4, marker 2

1-3, marker 4

4-2, marker 1

1-4, marker 5

3-5, marker 2

5-1, marker 4

3-2, marker 1

2-5, marker 3

4-3, marker 5

### GRUPA 6-osobowa

1-2, marker 3

3-6, marker 2

4-5, marker 1

1-3, marker 6

2-4, marker 5

5-6, marker 4

1-4, marker 6

2-6, marker 5

3-5, marker 4

1-5, marker 2

2-3, marker 1

4-6, marker 3

1-6, marker 4

2-5, marker 6

3-4, marker 5