

REGULAMIN ROZGRYWEK

WAKACYJNA INDYWIDUALNA LIGA DARTA (Skrót WILD) - SEZON 1

1. Ogólne

- a. Organizatorem rozgrywek jest STOWARZYSZENIE TORNADO – GDAŃSKA GRUPA DARTA i GREEN CLUB w Gdańsku.
- b. WILD będzie rozgrywana w GREEN CLUB, ul. Franciszka Hynka 69, 80-465 Gdańsk.
- c. Na WILD będzie się składało 5 turniejów w terminach:
 - i. 24.06 (poniedziałek)
 - ii. 01.07 (poniedziałek)
 - iii. 16.07 (wtorek)
 - iv. 30.07 (wtorek)
 - v. 20.08 (zakończenie rozgrywek)
- d. Nie ma limitu zawodników uczestniczących w turnieju.
- e. Rozpoczęcie każdego turnieju zaplanowane jest na godzinę 18:00, zapisy będą się odbywać 17:15 - 17:55 w dniu turnieju.
- f. Rejestracja wyników i szczegółów meczów będzie zrealizowana na platformie online <http://nakka.com> przy pomocy tabletów organizatorów lub własnych urządzeń mobilnych (po akceptacji organizatorów).
- g. Wpisowe za każdy turniej to 10 zł.

2. Sprawy organizacyjne

- a. Każdy z turniejów przeprowadzany zostanie w formacie 501 DO (Double Out) faza grupowa i faza KO (Knockout). Każdy mecz w formacie BEST OF 5.
 - i. Mecze w grupie rozgrywane będą wg kolejności określonej na platformie online określonej w pkt 1f,
 - ii. Marker (zawodnik rejestrujący wyniki w meczu) jest wskazywany przez organizatorów:
 1. W fazie grupowej markerów wskazuje załącznik nr 1,
 2. W pierwszej rundzie fazy pucharowej markerem jest zawodnik, który zajął ostatnie miejsce w grupie,
 3. W kolejnej rundzie fazy pucharowej do ćwierćfinału markerem jest zawodnik, który przegrał poprzednią rundę,
 4. Półfinały markerują zawodnicy, którzy przegrali dwa pierwsze mecze ćwierćfinałowe wg kolejności na platformie online,
 5. Finał i mecz o 3 miejsce markerują zawodnicy, którzy przegrali dwa pozostałe mecze ćwierćfinałowe wg kolejności na platformie online.
- b. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany formatu na DKO (Double Knockout) lub BEST OF 3 ze względu na dużą ilość uczestników,
- c. Zawodnicy zobowiązani są do obecności na turnieju od jego początku do zakończenia wszystkich spotkań i ewentualnego dodatkowego markerowania (w wyjątkowych przypadkach opuszczenie sesji musi być skonsultowane z organizatorem).
- d. Pierwszego lega meczu w fazie grupowej rozpoczyna zawodnik, który rzucając do tarczy będzie bliżej jej środka (tzw. rzut „do bulla”). Każde kolejne legi rozpoczynane są naprzemiennie. Rzut "do bulla" rozpoczyna zawodnik określony w meczu jako gospodarz (w fazie grupowej określa to załącznik 1, w fazie pucharowej platforma online) .
- e. Jeżeli nie uda się rozstrzygnąć wyniku lega do 45 lotki, zawodnicy rzucają do środka, kto rzuci bliżej wygrywa lega (platforma online uwzględni taki przypadek).

3. Punktacja ligowa

- a. Kolejność w tabeli końcowej WILD określana jest na podstawie sumy zdobytych punktów na pojedynczym turnieju w zależności od zajętego miejsca.
- b. Do tabeli końcowej WILD będą liczone najlepsze 4 z 5 spotkań.
- c. Punktacja na pojedynczym turnieju w zależności od osiągniętego miejsca:

Miejsce 1 - 50 punktów

Miejsce 2 - 45

Miejsce 3 - 41

Miejsce 4 - 38

Miejsce 5-8 - 36

Miejsce 9-12 - 32

Miejsce 13-16 - 28

Miejsce 17-24 - 24

Miejsce 25-32 - 20

Miejsce 33-48 - 15

Miejsce 49-64 - 10

4. Kary i upomnienia

- a. Uczestnicy rozgrywek WILD zobowiązani są do zachowania kulturalnego, obowiązującego w miejscu publicznym oraz do zachowania Fair Play w stosunku do przeciwnika.

- b. Niniejszy regulamin przewiduje dwa rodzaje kar porządkowych:

- i. I ostrzeżenie,
- ii. II ostrzeżenie, skutkuje dodatkowo odjęciem punktów osiągniętych na turnieju,
- iii. III ostrzeżenie, skutkuje wykluczeniem zawodnika z rozgrywek WILD.

- c. Lista zachowań skutkujących ostrzeżeniami:

- i. Niewywiązanie się z obowiązku markerowania (bez konsultacji z organizatorem),
- ii. dokonanie celowego i udowodnionego oszustwa podczas rozgrywek WILD,
- iii. niesportowe zachowanie, tj. umyślne zakłócanie przebiegu meczu, uniemożliwiające koncentrację na grze innym graczom – zarówno przeciwnikowi, jak i rozgrywającym pojedynki na innych tarczach,
- iv. nierozegranie pojedynku, do którego zawodnik został wywołany,
- v. głośne wyklócanie się, rzucanie wyzwisk, grożenie, próby rękoczynów, zdejmowanie elementów stroju obowiązującego podczas trwania zawodów, rzucanie lotkami w sposób zagrażający innym współuczestnikom, uderzanie z siłą, kopanie w sprzęty znajdujące się w lokalu i jego otoczeniu oraz złamanie w inny sposób ogólnie przyjętych zasad zachowania.

5. Nagrody

- a. Wpisowe wynosi 10 PLN od osoby za turniej.
- b. Wpisowe przeznaczone zostanie na nagrody w rozgrywkach WILD i na rozwój stowarzyszenia TORNADO tj. nowe tarcze, opony, podesty i tablety do liczenia.
- c. W rozgrywka WILD nagrodzeni zostaną 3 najlepsi uczestnicy w tabeli końcowej WILD,

6. Postanowienia końcowe

- a. Organizator pozostawia interpretację oraz kwestie nieujęte regulaminem w swojej gestii.
- b. Wszelkie reklamacje publikowanych wyników, osiągnięć prosimy składać poprzez komunikator Messenger funpage'a stowarzyszenia TORNADO dostępnego pod

adresem fb.com/tornadogdansk lub SMS'em na telefonu podane na funpage'u lub stronie internetowej stowarzyszenia darts501.pl.

- c. Każdy z zawodników biorących udział w rozgrywkach poprzez zapisanie się do turnieju jednocześnie wyraża zgodę na publikację danych podanych podczas rejestracji do rozgrywek (pseudo lub imię z inicjałem nazwiska) i wyraża zgodę na publikację wizerunku przez organizatora na fotorelacjach z rozgrywek WILD.

ZAŁĄCZNIK 1.

Kolejność gier w grupach (Nakka) i zawodnicy markerujący

GRUPA 3-osobowa

1-2, marker - 3
3-1, marker - 2
2-3, marker - 1

GRUPA 4-osobowa

2-1, marker 3
3-4, marker 2

1-3, marker 4
4-2, marker 1

1-4, marker 3
2-3, marker 4

GRUPA 5-osobowa

2-1, marker 3
5-4, marker 2

1-3, marker 4
4-2, marker 1

1-4, marker 5
3-5, marker 2

5-1, marker 4
3-2, marker 1

2-5, marker 3
4-3, marker 5

GRUPA 6-osobowa

1-2, marker 3
3-6, marker 2
4-5, marker 1

1-3, marker 6
2-4, marker 5

5-6, marker 4

1-4, marker 6

2-6, marker 5

3-5, marker 4

1-5, marker 2

2-3, marker 1

4-6, marker 3

1-6, marker 4

2-5, marker 6

3-4, marker 5